

# Lex und Yacc

„Lt. Worf, scannen Sie das Schiff!  
300dpi, Sir?“

Hagen Paul Pfeifer  
[hagen@jauu.net](mailto:hagen@jauu.net)

29. April 2004

# Überblick

- Einführung

# Überblick

- Einführung
- Beispiele

# Überblick

- Einführung
- Beispiele
- Épilogue

# **Lex, Yacc, ... ? Grundsätzliches!**

## **Lex, Yacc, ... ? Grundsätzliches!**

„Lex und Yacc unterstützen Programme zu schreiben welche Eingaben (die einer gewissen Regelmässigkeit unterliegen) transformieren, nutzen oder in einer anderen Weise als Eingabe nutzen.“

# Lex

Allgemeines

# Lex

## Allgemeines

- Lex erzeugt C Code für lexikalischen Analyser (Scanner)

# Lex

## Allgemeines

- Lex erzeugt C Code für lexikalischen Analyser (Scanner)
- Benutzt Pattern um Token zu beschreiben

# Lex

## Allgemeines

- Lex erzeugt C Code für lexikalischen Analyser (Scanner)
- Benutzt Pattern um Token zu beschreiben
- Teilen des Input Streams in Einheiten

# Lex

## Allgemeines

- Lex erzeugt C Code für lexikalischen Analyser (Scanner)
- Benutzt Pattern um Token zu beschreiben
- Teilen des Input Streams in Einheiten
- Token? wc -> WORD; gcc -> keywords, comments; bc -> ...

# Lex

## Allgemeines

- Lex erzeugt C Code für lexikalischen Analyser (Scanner)
- Benutzt Pattern um Token zu beschreiben
- Teilen des Input Streams in Einheiten
- Token? wc -> WORD; gcc -> keywords, comments; bc -> ...
- Tokenbeschreibung über Reguläre Ausdrücke

# Lex

## Allgemeines

- Lex erzeugt C Code für lexikalischen Analyser (Scanner)
- Benutzt Pattern um Token zu beschreiben
- Teilen des Input Streams in Einheiten
- Token? wc -> WORD; gcc -> keywords, comments; bc -> ...
- Tokenbeschreibung über Reguläre Ausdrücke
- GNU -> flex

# Yacc

Allgemeines

# Yacc

## Allgemeines

- Yacc erzeugt C Code für Syntax Analyser (Parser)

# Yacc

## Allgemeines

- Yacc erzeugt C Code für Syntax Analyser (Parser)
- Benutzt grammatische Regeln um Token der Eingabe für die Erstellung eines Syntaxbaumes (Beispiel: Rechner)

# Yacc

## Allgemeines

- Yacc erzeugt C Code für Syntax Analyser (Parser)
- Benutzt grammatische Regeln um Token der Eingabe für die Erstellung eines Syntaxbaumes (Beispiel: Rechner)
- Token liefert Lex (gewöhnlich)

# Yacc

## Allgemeines

- Yacc erzeugt C Code für Syntax Analyser (Parser)
- Benutzt grammatische Regeln um Token der Eingabe für die Erstellung eines Syntaxbaumes (Beispiel: Rechner)
- Token liefert Lex (gewöhnlich)
- Beziehung zwischen Token beschreibt Yacc

# Yacc

## Allgemeines

- Yacc erzeugt C Code für Syntax Analyser (Parser)
- Benutzt grammatische Regeln um Token der Eingabe für die Erstellung eines Syntaxbaumes (Beispiel: Rechner)
- Token liefert Lex (gewöhnlich)
- Beziehung zwischen Token beschreibt Yacc
- Yacc erkennt ab Token gegen Grammatik matched oder !matched

# Lex

- Syntax

```
%{  
definition section  
%}  
%%  
rules section ->  
pattern action  
%%  
user subroutine section
```

## Lex (reloaded)

- Minimales Beispiel:

```
%%  
. | \n      ECHO;  
%%  
int main()    { yylex(); }  
int yywrap() { return 1; }
```

## Lex (reloaded)

- Minimales Beispiel II:

```
/* minimales beispiel II */
%%
[ \t ]+           ;
[ 0-9 ]+          { printf("Digit: %s\n", yytext); }
[a-zA-Z][a-zA-Z0-9]* { printf("Word : %s\n", yytext); }
. | \n            { ECHO; }
```

## Lex (reloaded)

- Minimales Beispiel III:

```
/* minimales beispiel II */
%{
unsigned char = 0, word = 0, line = 0;
}%
word [^ \t\n]+
eol  \n
%%
{word}  { ++word; char += yylen; }
{eol}   { ++char; ++line; }
.       { ++char; }
```

## Lex (reloaded)

- Tokenizer in Perl

```
#!/usr/bin/perl
$i = 1; $_ = <>;
while(1) {
    if    (/^G(\w+)/gc) { do_it($1) }
    elsif (/^G(\W+)/gc) {}
    else                 { last };
}
sub do_it{ if ($i^=1) {print( (shift) . " " )}
           else          {print( uc(shift) . " " )}}
}
```

## Lex (reloaded)

Bauanleitung

## Lex (reloaded)

### Bauanleitung

- lex quelle.l -> lex.yy.c

## Lex (reloaded)

### Bauanleitung

- lex quelle.l -> lex.yy.c
- gcc -o ziel lex.yy.c ODER

## Lex (reloaded)

### Bauanleitung

- lex quelle.l -> lex.yy.c
- gcc -o ziel lex.yy.c ODER
- gcc -ll -o ziel lex.yy.c

## Lex (reloaded)

### States

- Pattern machted nur wenn im state
- Nützlich bei größeren Strings
- Beispiel: -file foo.bar

# Yacc

## Einführendes Beispiel

- Beispiel:

```
expression: NUMBER
| expression '+' NUMBER
| expression '-' NUMBER
;
```

# Yacc

- Beispiel: (II/I)

```
%token NAME NUMBER  
%%  
statement: expression { printf( "%d\n" , $1; ) }  
  
expression: expression '+' NUMBER { $$=$1+$3; }  
| expression '-' NUMBER { $$=$1-$3; }  
| NUMBER { $$=$1; }  
;
```

## Yacc (reloaded)

### Union

```
%union {
    int    val;
    char *str;
}

%token <str> NAME
%token <val> NUMBER
%type <val> expression
%%
statement: NAME '=' expression { stbl[$1]=$3; }
          | expression
          ;

expression: expression '+' NUMBER { $$=$1+$3; }
```

```
|      expression  '-'  NUMBER  { $$=$1-$3; }
|      NUMBER                  { $$=$1; }
;
;
```

## **Yacc (reloaded)**

Bauanleitung

## **Yacc (reloaded)**

### Bauanleitung

- yacc quelle.y -> y.tab.c und yacc.tab.h

## **Yacc (reloaded)**

Bauanleitung

- yacc quelle.y -> y.tab.c und yacc.tab.h

oder

## **Yacc (reloaded)**

Bauanleitung

- yacc quelle.y -> y.tab.c und yacc.tab.h

oder

- bison quelle.y -> yacc.tab.c und yacc.tab.h

## Beispiele

## Beispiele

- BRAINFUCK!

## Beispiele

- BRAINFUCK!
- Konfigurationsdatei

# Epilogue

## Epilogue

- Flex: %array vs. %pointer

## Epilogue

- Flex: %array vs. %pointer
- Error Recovery

## Epilogue

- Flex: %array vs. %pointer
- Error Recovery
- Flex next generation